目标:

1. 函数
2. 事件模型
3. DOM操作
4. 函数 (类比java中的方法)
5. 什么是函数:

函数是完成特完任务的代码块.

特点:允许模块化编程

1. 函数使用方法:先定义、再调用
2. 函数的分类:

系统函数：指javascript定义的函数，只需调用

自定义函数:自已编写函数，调用

1. 常用的函数

parseInt(“数字”); 将字符串转化为数字

parseFloat(“小数”); 将字符串转化为浮点数

isNaN(变量); 判断变量是不是非数字 不是数字返回true,是数字返回false

1. 自定义函数的语法:
   1. 定义函数的语法

function 函数名称(参数列表)

{

函数体

[return 返回值;]

}

注意:参数列表可有可无、返回值可有可无

5.2 调用函数

函数名称(参数列表);

示例代码:

|  |
| --- |
| //定义一个函数求圆的面积并输出,带参的函数  function calMj(r){ //形参  var temp=3.14\*r\*r;  document.write("面积是:"+temp);  }  calMj(2.2); //实参  3.定义一个函数，示两个数的和并返回 带参和带返回值  function calSum(one,two){  return one+two;  }  //调用  var res=calSum(2,4);  document.write("两个数的和是:"+res); |

Javascript代码的运行方式:

1. 代码从上往下运行
2. 基于事件执行
3. javaScript的事件机制
4. 标签事件:标签事件触发，调用javascript代码

<标签 事件名称=”javascript代码”/>

注意:网页标签事件都是以on开头

1. 事件与函数

<标签 事件名称=”函数名称()”/>

1. 常用事件

onclick 点击事件

ondblclick 双击事件

onmousedown 光标按下

onmouseup 光标弹起

onmouseover 移上标签事件

onmouseout 移出标签事件

onload 网页加载事件，当网页加载完后执行

1. DOM操作
2. 什么是DOM(Document Object Model):文档对象模型

理解:将标签看作成对象的过程.

1. DOM操作
   1. 定位dom元素

var obj=document.getElementById("txt1");

2.2 .使用value属性获取表单对象的值

dom对象.value;

document.getElementById("txt2").value=obj.value;

2.3 使用innerText或者innerHTML获取设置非表单对象的内容

dom对象.innerText=obj.value; //不支持解析标签

dom对象.innerHTML=obj.value; //支持解析标签

2.4 使用style属性控制标签的样式

var divObj=document.getElementById("div1");

divObj.style.color="red";

divObj.style.fontSize="24px";

divObj.style.backgroundColor="yellow";

divObj.style.border="1px blue solid";

注意:js的样式属性就是标签的样式属性不要杠，后面首字母大写

* 1. 使用className设置类选择器名称

|  |
| --- |
| <style type="text/css">  .change{ border:#000 solid 1px; background-color:#FF0; text-align:center; font-weight:bold; font-size:50px; text-decoration:underline;}  </style> |

document.getElementById("div1").className="change";